

Expertenspiel Siedlung und Verkehr

Institut für Tourismus und Mobilität ITM
Kompetenzzentrum Mobilität



Wie gestalten sich die Wechselwirkungen zwischen Verkehr, Raum und Gesellschaft?

Im Berufsfeld der Verkehrsplanung und der Raumentwicklung stehen Wissenschaftler/-innen und Praktiker/-innen vor der Herausforderung, die zukünftigen Auswirkungen von neuen Verkehrsinfrastrukturen auf Raum und Gesellschaft vorherzusagen und zu analysieren.

Das Expertenspiel Siedlung und Verkehr simuliert die möglichen Wechselwirkungen zwischen Verkehr, Raum und Gesellschaft. Sie sind Mitglied eines Planungsgremiums und können die Entwicklung einer Region direkt beeinflussen. Ihre Entscheidungen haben Konsequenzen auf die Verkehrsnachfrage und Siedlungsdynamik. Sie können die Verkehrsinfrastrukturen zwischen Städten entwickeln, Neubaugebiete für Wohnen, Gewerbe und Einkauf & Freizeit freigeben oder in die innerstädtische Fuss- und Radwegqualität investieren. In welche Richtung sich die Spielregion entwickelt, bestimmen Sie durch Ihre Spielstrategie. Wollen Sie eine Region mit Zentrumsfunktion entwickeln? Wie gehen Sie mit dem wachsenden Verkehrsaufkommen im motorisierten Individualverkehr (MIV) und im öffentlichen Verkehr (ÖV) um? Wollen Sie ein sehr gut ausgebautes aber teures ÖV-System fördern? Ist es Ihr Ziel Arbeitsplätze vor Ort anzusiedeln, um den wachsenden Pendlerströmen entgegenzuwirken? Dies sind Fragen, die sich Ihnen im Expertenspiel stellen.

Neben den grundsätzlichen Dynamiken zeigt dieses Expertenspiel insbesondere mögliche verkehrsplanerische Gestaltungsmöglichkeiten auf, welche die Verkehrsentwicklung und die Lebensqualität eines Gebietes prägen können.



Marc-Andri Leuthold
Leiter Produkt-Management
Rhätische Bahn RhB

«Im Expertenspiel haben wir spielerisch den Umgang mit der Verkehrsplanungssoftware VISUM erlernt und dabei unterschiedliche Dynamiken zwischen Verkehr, Raum und Gesellschaft kennengelernt.»

Details zum Expertenspiel Siedlung und Verkehr

Zielgruppen

Die Veranstaltung richtet sich primär an Wissenschaftler/-innen und Praktiker/-innen aus allen verkehrs- und raumplanungsrelevanten Berufsfeldern mit einem Interesse an den komplexen Wechselwirkungen zwischen Raum, Verkehr und Gesellschaft

Anzahl Teilnehmende Zwischen 6 und 16 Personen

Dauer 2 Tage

Durchführungsort Flexibel, nach Vereinbarung

Datum Auf Anfrage

Kosten Auf Anfrage
Abhängig vom massgeschneiderten Expertenspiel-Programm für Teams in Unternehmungen.

Das Kompetenzzentrum Mobilität an der Hochschule Luzern – Wirtschaft

Die Hochschule Luzern – Wirtschaft verfügt mit dem Kompetenzzentrum Mobilität über ein interdisziplinäres Forschungsteam im Bereich von Verkehrs- und Siedlungsfragen. Die Spielleiter bringen mit ihrem fachlichen Hintergrund praxisrelevantes Wissen ein.

Kontakt

Hochschule Luzern – Wirtschaft, Institut für Tourismus und Mobilität ITM
Philipp Wegelin, T + 41 41 228 99 04, philipp.wegelin@hslu.ch

Ziele des Expertenspiels Siedlung und Verkehr

Spielerisches Erfahren der komplexen Wechselwirkungen zwischen Raum, Verkehr und Gesellschaft

Abschätzen von relevanten Einflussfaktoren für die aufeinander abgestimmte Verkehrs- und Siedlungsentwicklung

Verständnis der Instrumente der Verkehrs- und Raumplanung zur Beeinflussung der Siedlungsstruktur und der Verkehrsströme

Wissen wovon die Nachfrage des Verkehrs abhängig ist (Siedlungsdichte, Strassennetz, Nähe zu Zentren, Angebotsdichte, Verbindungen zur Grossstadt etc.)

Kennen von langfristigen Auswirkungen von ÖV-Projekten auf Wirtschaft, Siedlung und Gesellschaft

Vertraut machen mit der marktführenden Verkehrsplanungssoftware «Visum» anhand eines fiktiven Beispiels

Das Expertenspiel Siedlung und Verkehr ist ein gemeinsames Produkt der Hochschule Luzern – Wirtschaft und der PTV Group, Karlsruhe.