

Vollzeit - 6 Semester
Beginn HS20

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
Advanced 6. Semester Frühling	Neptune (E) im April // 3				
Blockwochen					
08:30 - 12:00	Philosophie (Gestaltung) // 6	Vertiefung BAT (Baukultur) // 6	Bachelor Thesis (P) // 12	Atmosphärische Kompetenz (Lebensraum) // 6	Atmosphärische Kompetenz (Lebensraum) // 6
13:00 - 16:30	Philosophie (Gestaltung) // 6	Vertiefung BAT (Baukultur) // 6	Bachelor Thesis (P) // 12	Bachelor Thesis (P)	
17:30 - 21:00	English for ID & A (Z) // 3			Bachelor Thesis (P)	

5. Semester Herbst	Zusatz- oder ISA-Modul // 3				
Blockwochen					
08:30 - 12:00	Architekturszene (E) // 3	Interiors & Furnishings (K/IA) // 6	Politik (Gestaltung) // 6	Vertiefung Bestand // 3	Bauen im Bestand (Lebensraum) // 3 Human Building (P / IA) // 6
13:00 - 16:30	Architect's Presentation (Z) // 3	Nachhaltigkeit (Baukultur) // 6	Politik (Gestaltung) // 6	Bestand (P) FB // 6	Human Building (P / IA) // 6 Nachhaltigkeit (Baukultur) // 6
17:30 - 21:00	Architektur & Psychologie (E) // 3	Building Information Modelling (E) // 3	Zusatz- oder ISA-Modul // 3	Bestand (P) FB // 6	

Intermediate 4. Semester Frühling	Zusatz- oder ISA-Modul // 3				
Blockwochen	Interdisziplinärer Workshop (P) / September				
08:30 - 12:00	Atmosphäre, Farbe, Licht und Material (K/IA) // 6	Materialität (Gestaltung) // 6		Vertiefung Kontext // 3	Baukonzept (Baukultur) // 3
13:00 - 16:30	Atmosphäre, Farbe, Licht und Material (K/IA) Studienarbeit (E) // 3	Materialität (Gestaltung) // 6		Kontext (P) // 6	Umfeld (Lebensraum) // 6
17:30 - 21:00	Städtebau (E) // 3	Bauplanung (E) // 3	Zusatz- und ISA-Modul // 3	Kontext (P) // 6	Umfeld (Lebensraum) // 6

3. Semester Herbst	Seminarwoche (E) im Februar // 3				
Blockwochen	Zusatz- oder ISA-Modul // 3				
08:30 - 12:00	Atmosphäre, Farbe, Licht und Material (K/IA) // 6	Ethik 01 (Gestaltung) // 3 bb/DCA	Konstruktives Entwerfen (engl.) (E) // 3	Vertiefung Lebensformen // 3	Programm (Lebensraum) // 6
13:00 - 16:30	Atmosphäre, Farbe, Licht und Material (K/IA) // 6 Studienarbeit (E) // 3	Bauwerk 1 (Baukultur) // 6	Konstruktives Entwerfen (E) // 3	Lebensformen (P) // 6	Bauwerk 1+2 (Baukultur) // 6 Ethik 02 (Gestaltung) // 3 (engl.)
17:30 - 21:00	Innenraumdarstellung (E) // 3	3D-Design Arch.1 (E) // 3	Zusatz- und ISA-Modul // 3	Lebensformen (P) // 6	Programm (Lebensraum) // 6

Basic 2. Semester Frühling	Externes Fachseminar (E) // 3				
Blockwochen	Summer School (E) // 3				
Blockwochen	Zusatz- oder ISA-Modul // 3				
08:30 - 12:00	Verantwortung (Gestaltung) // 6 A_VZ/IA/DCA	Lebenszyklus A_VZ/DCA (Baukult) // 6		Autorenschaft im Team (P) // 6	Wirkung (Lebensr.) // 6 A_VZ/BB
13:00 - 16:30	Verantwortung (Gestaltung) // 6 A_VZ/DCA	Wirkung (Lebensr.) // 6 A_VZ Verantwortung (Gestaltung) // 6 IA		Autorenschaft im Team (P) // 6	Struktur (P) // 6
17:30 - 21:00	Werkstatt Basic 4 (E) // 3 Bauklimatik (E) // 3	Werkstatt Basic 5 (E) // 3	Zusatz- und ISA-Modul // 3	Lebenszyklus A_VZ/ DCA (Baukult) // 6	Struktur (P) // 6

1. Semester Herbst	Zusatz- oder ISA-Modul // 3				
Blockwochen					
08:30 - 12:00	Digital Construction Grundlagen 2 (E) // 3	Identität (Gestaltung) // 6 A_VZ/IA/DCA	Konstruktion im Innenraum (E/IA) // 3	Grundlagen Architektur (Lebensr.) // 6 A_VZ/BB_DCA	Grundlagen Architektur (Lebensr.) // 6 A_VZ/BB_DCA
13:00 - 16:30	Werkstatt Basic 1 (E) // 3	Identität (Gestaltung) // 6 IA/DCA IT-Tools Architektur 2 (E) // 3	Identität (Gestaltung) // 6 A_VZ	Mensch und Raum 1 (P) // 6	Raum (P) // 6 ECTS
17:30 - 21:00	Werkstatt Basic 2 (E) IT-Tools Architektur 1 (E) // 3	Baurecht 1 (E) // 3 Digital Twin Grundlagen (E) // 3	Zusatz- und ISA-Modul // 3	Mensch und Raum 1 (P) // 6 Baurecht 2	Raum (P) // 6 ECTS
Blockwochen	Einführungstage KW36				

Legende

P - Projektmodul (mind. 39 ECTS)	Pflichtmodul	E - Erweiterungsmodul (mind. 15 ECTS)
	Wahlmodul	Z - Zusatzmodul (mind. 15 ECTS)
Kernmodule (mind. 90 ECTS)		
Lebensraum		
Gestaltung		
Baukultur		