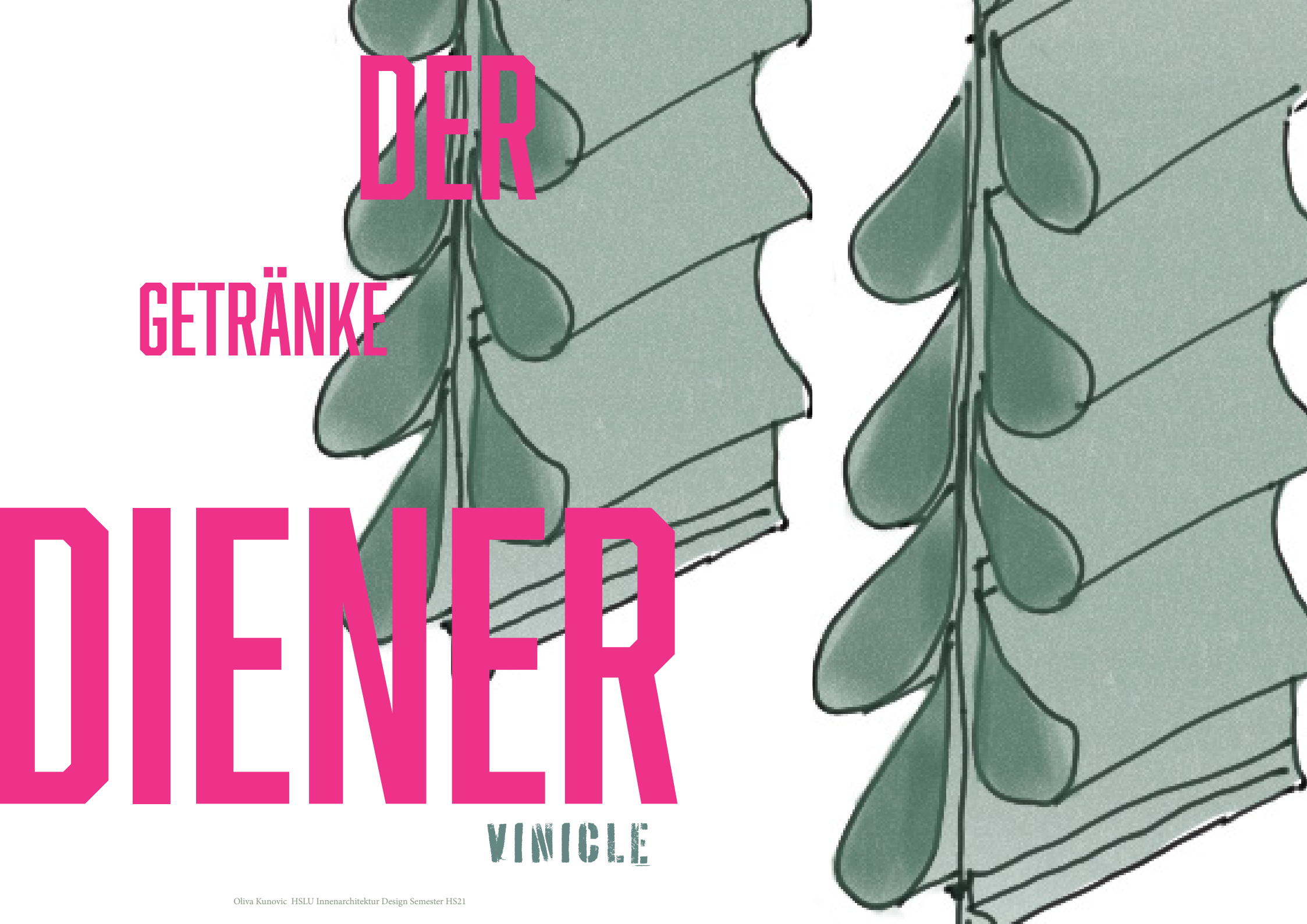




DER

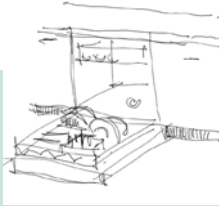
GETRÄNKE

DIENER

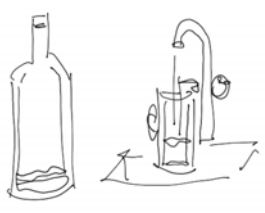
VINICLE

RITUALE ZWISCHEN UND WÄHREND DEM ESSEN UND KOCHEN

ABTISCHEN UND IN GESCHRIRRSÜHLER EINRÄUMEN



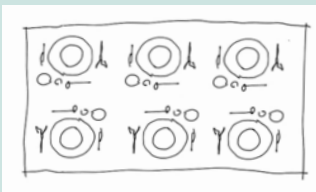
SERVIEREN



WASSER NACHFÜLLEN



GETRÄNKE IM KÜHLSCHRANK HOLEN



ESSTISCH TISCHEN

STORYBOARD



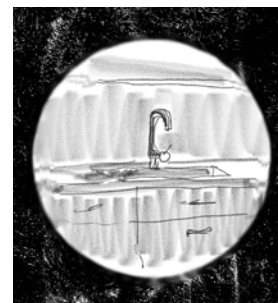
01 Der Esstisch ist gedeckt und das Essen steht bereit.



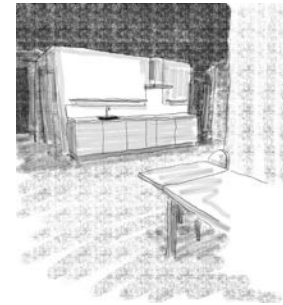
02 Wasser und Getränke werden ausgeschenkt und langsam wird alles etwas Knapp.



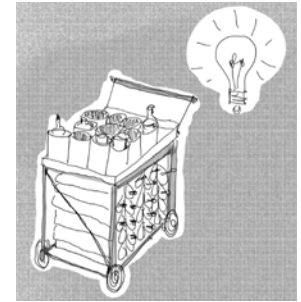
03 Wo hat es denn noch was zu trinken?



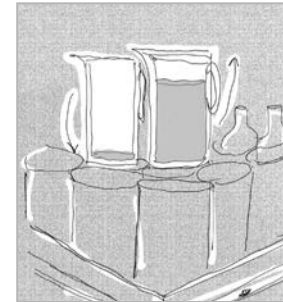
04 Aus der ferne sehe ich den Wasserhahn!



05 Und auch der Kühlschrank liegt am anderen Ende.



06 Doch zum Glück habe ich meinen Getränkewagen vorbereitet.



07 Und die Wasserkrüge können einfach gewechselt werden.

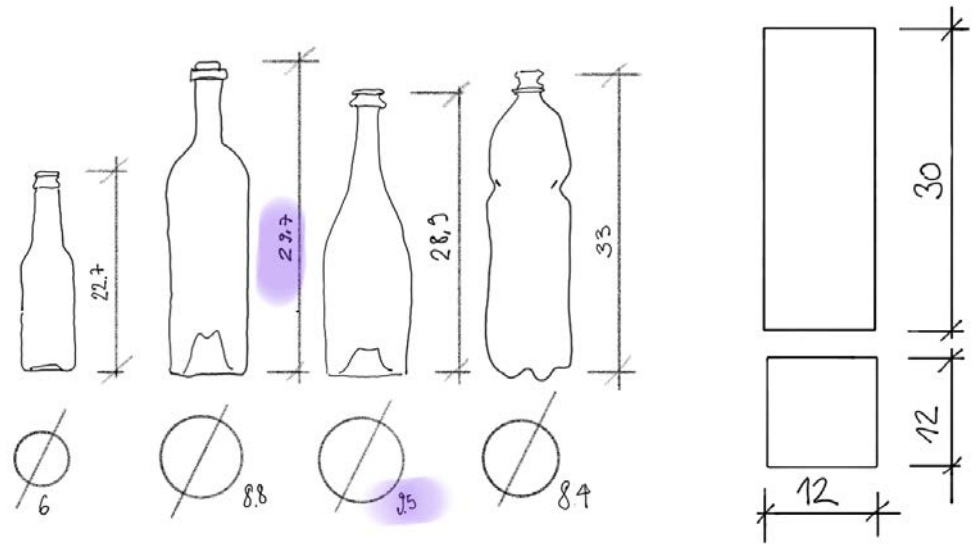


08 So muss niemand aufstehen und alle können ohne Problem weiter trinken.

KONZEPT

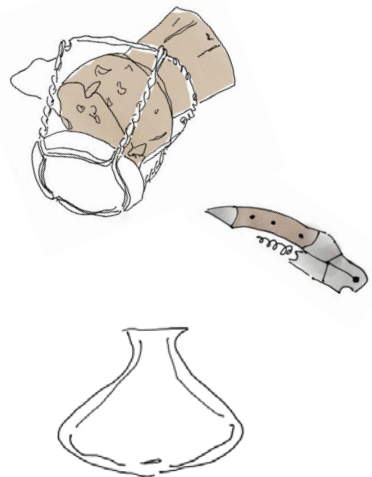


GETRÄNKE LISTE

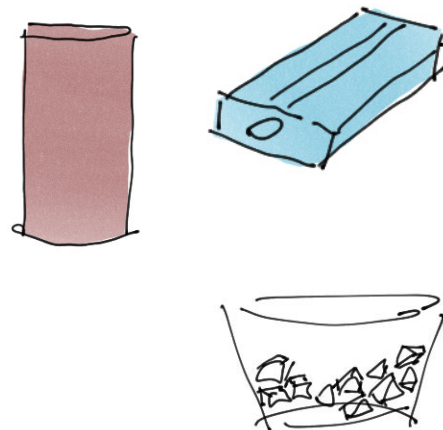


RASTER

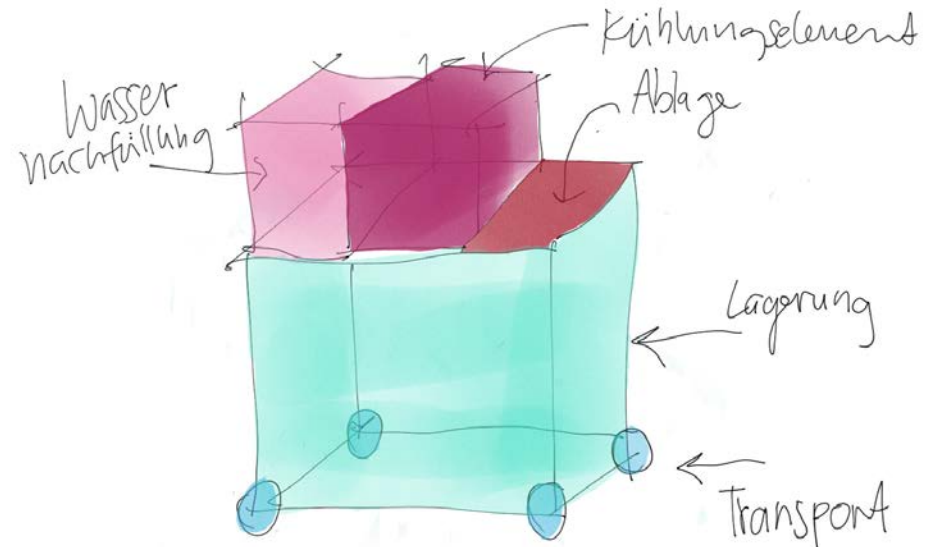
ACCESSOIR UND ABFALL



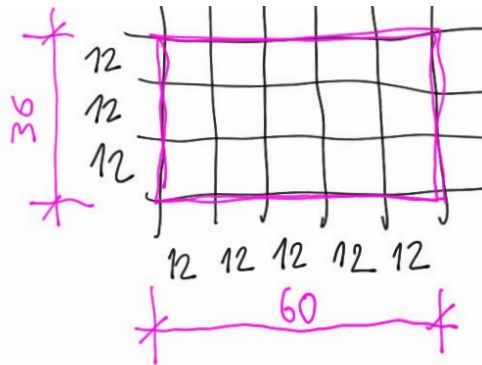
KÜHLER



FUNKTIONALITÄT



GERÜST UND AUFHÄNGUNG



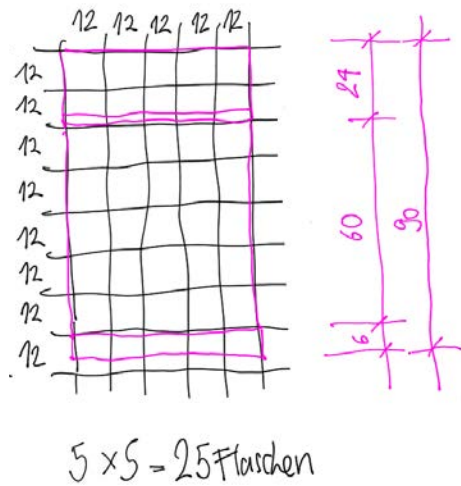
RASTER FÜR DIE DIMENSION BREITE LÄNGE



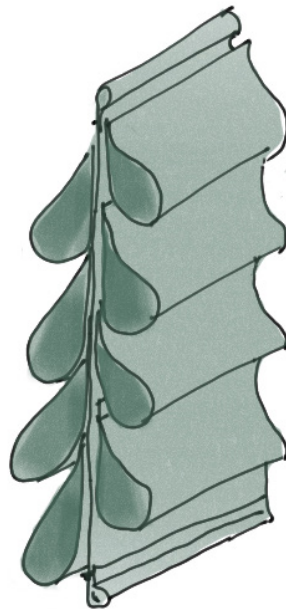
DETAIL AUFHÄNGUNG



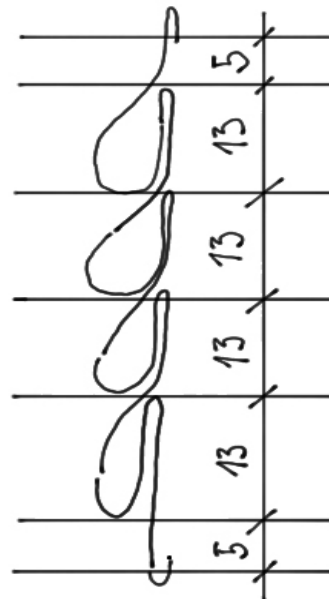
DIMENSIONEN GERÜST



RASTER FÜR DAS GESTELL



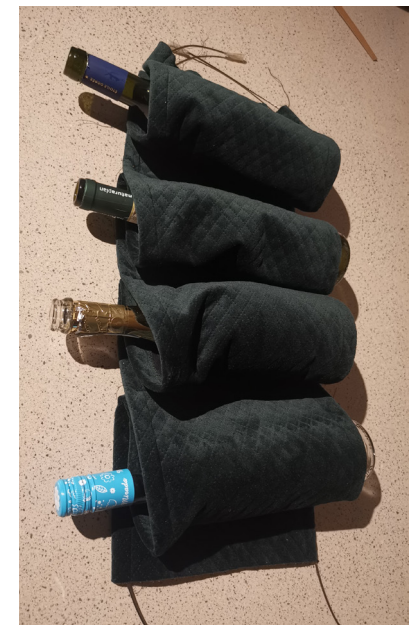
IDEE AUFÄNGUNG



SKIZZE STOFFLÄNGE

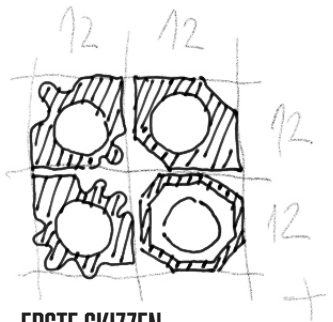


PROTOTYP AUS STOFF

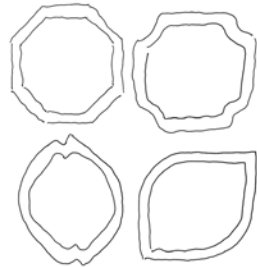


AUFHÄNGUNG MIT DRAHTSEIL

KÜHLELEMENTE



ERSTE SKIZZEN



FORM IDEEN



KARTON VORLAGE UND AN DER LUFT GETROCKNET



KARTON VORLAGE UND GEBACKEN



SELBER GETÖPFERT



KARTON PROTOTYPEN



KERAMIN-S



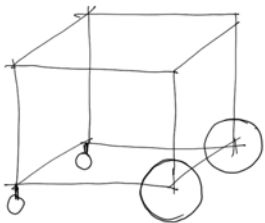
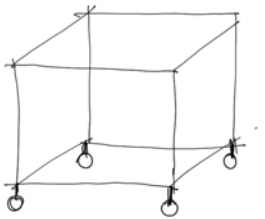
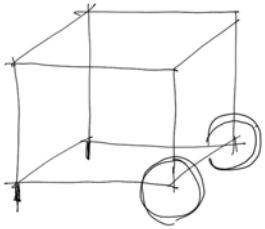
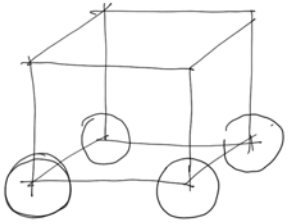
GUSS BETON



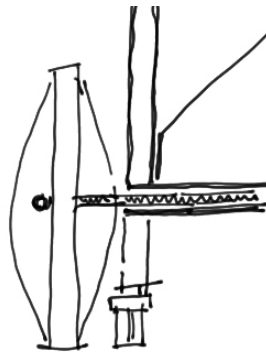
STEWAFORM

RÄDER

RÄDER KONSTELLATIONEN

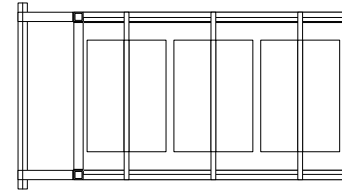


MOMENTANE BEFESTIGUNG

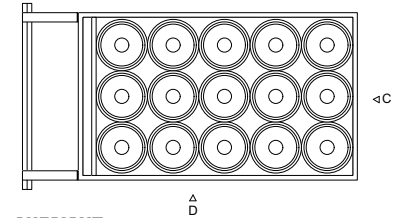


DETAILSKIZZE BEFESTIGUNG

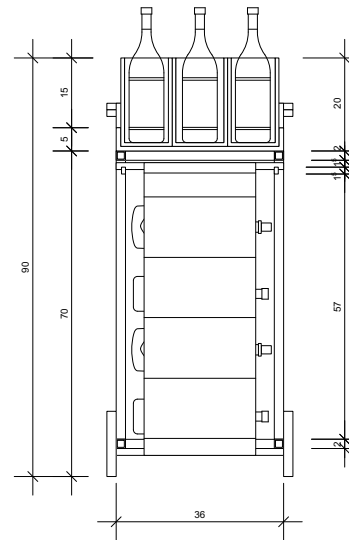
PLÄNE



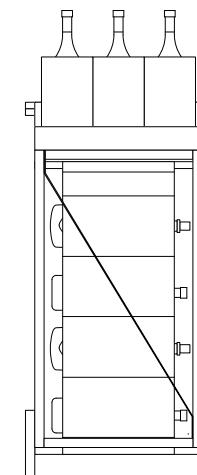
SNITT A



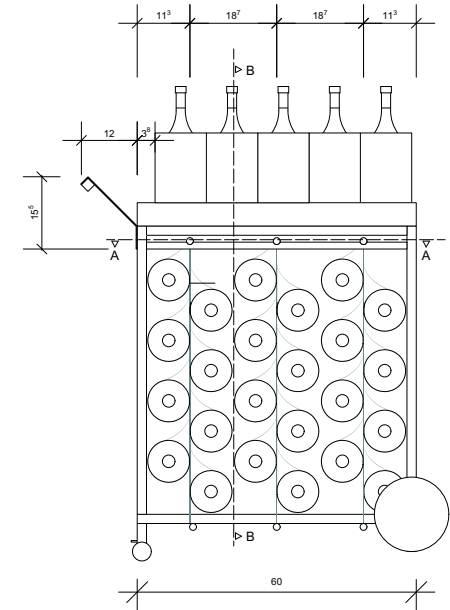
AUFSICHT



SNITT B



ANSICHT C



ANSICHT D

ERGEBNISS



WAGEN LEER



ANSICHT FLASCHEN VORNE



ANSICHT FLASCHEN HINTEN

ANWENDUNG

