

CAS Virtual & Augmented Reality Management

Stand: 10.03.2023 / Änderungen vorbehalten

MyCampus (<https://mycampus.hslu.ch>) bietet Ihnen die Möglichkeit, den Stundenplan direkt auf alle gängigen Geräte mit Internetzugang herunterzuladen. Das Login erhalten Sie vor dem Kursstart.

Wochentag	Datum	Zeit	Bezeichnung	Dozierende	Raum
Freitag	13.10.2023	09:05 - 10:40 Uhr	Onboarding	Nathaly Tschanz Esther Atalaya	Suurstoffi 12
Freitag	13.10.2023	11:00 - 12:35 Uhr	M1: Begrifflichkeiten, Abgrenzungen, Anwendungsfelder von AR/VR, Best Practices vs. Gimmik	Nathaly Tschanz	Suurstoffi 12
Freitag	13.10.2023	12:35 - 13:15 Uhr	Gemeinsames Mittagessen		Mensa
Freitag	13.10.2023	13:15 - 14:00 Uhr	M1: Metaverse - the next big thing?	Nathaly Tschanz	Suurstoffi 12
Freitag	13.10.2023	14:05 - 16:45 Uhr	M1: Vorstellung Immersive Realities Center, Hard- und Software-Überblick, Ausprobieren von Headsets und Anwendungen	Fabienne Kopp	Suurstoffi 12
Samstag	14.10.2023	09:05 - 09:50 Uhr	M1: Entwicklung des Technologie-Sektors	Nathaly Tschanz	Suurstoffi 12
Samstag	14.10.2023	09:55 - 14:50 Uhr	M1: Case Studies in unterschiedlichen Branchen, Deep Dive Metaverse, notwendige Unternehmenskompetenzen für AR/VR/Metaverse	Nathaly Tschanz	Suurstoffi 12
Freitag	20.10.2023	09:05 - 11:45 Uhr	M1: Komponenten AR/VR-Systeme, Tool-Chain	Remo Ziegler	Suurstoffi 12
Freitag	20.10.2023	11:50 - 16:45 Uhr	M2: Virtual Psychology, Einführung Spatial UX/UI	Nathaly Tschanz	Suurstoffi 12
Samstag	21.10.2023	09:05 - 11:45 Uhr	M1: Swiss XR-Ökosystem	Laetitia Bochud	Online
Freitag	27.10.2023	09:05 - 12:35 Uhr	M2: Einführung Immersives Storytelling, Storyboarding in 3D	Nathaly Tschanz	Suurstoffi 12
Freitag	27.10.2023	13:15 - 15:55 Uhr	M2: Spatial Audio	Alexander Fähndrich	Suurstoffi 12
Samstag	28.10.2023		Reservetag		
Freitag	03.11.2023	09:05 - 14:00 Uhr	M2: Deep Dive Spatial UX/UI	Nathaly Tschanz	Suurstoffi 12
Freitag	03.11.2023	14:05 - 15:55 Uhr	M3: Innovations- und Stakeholder-Management, iterative Arbeitsmethoden, Human Centered Design-Prozess	Armin Egli	Suurstoffi 12
Samstag	04.11.2023	09:05 - 11:45 Uhr	Fragerunde Transferarbeit und Ideen-Marktplatz	Nathaly Tschanz	Online
Freitag	10.11.2023	09:05 - 10:40 Uhr	M5: Virtual Tours (360 Grad-Fotografie)	Sven Rüegg	Suurstoffi 12
Samstag	11.11.2023	09:05 - 15:55 Uhr	M4: Computer Vision / Reality Capture (Computer Vision, Motion Capture, Photogrammetrie)	Aljosa Smolic	Suurstoffi 12
Freitag	17.11.2023	09:05 - 15:55 Uhr	M3: Design Thinking Workshop (Teil 1)	Armin Egli	Suurstoffi 12
Samstag	18.11.2023	09:05 - 14:50 Uhr	M3: Design Thinking Workshop (Teil 2)	Armin Egli	Suurstoffi 12
Freitag	24.11.2023		Reservetag		
Samstag	25.11.2023		Reservetag		
Freitag	01.12.2023	09:05 - 14:00 Uhr	M4: Tracking	Markus Zank	Suurstoffi 12
Freitag	01.12.2023	14:05 - 15:55 Uhr	M3: Typische Projektmanagement-Probleme und Lösungsansätze	Joe Scheidegger	Suurstoffi 12
Samstag	02.12.2023	09:05 - 11:45 Uhr	M2: Deep Dive Testing-Methoden / Analytics /Evaluation/Erfolgsmessung	Armin Egli	Online
Freitag	15.12.2023	09:05 - 15:55 Uhr	M5: Kreatives Storytelling mit interdisziplinären Techniken	Simon de Diesbach	Suurstoffi 12
Samstag	16.12.2023		Reservetag		
Freitag	22.12.2023	09:05 - 15:55 Uhr	M5: Einführung Modellierung und visuelle Darstellung	Anna Schnorf	Suurstoffi 12
Weihnachtsferien (24.12.2023 - 07.01.2024)					
Freitag	12.01.2024	09:05 - 10:40 Uhr	M3: Rechtliche Aspekte bei XR	Nicole Beranek Zanon	Suurstoffi 12
Freitag	12.01.2024	11:00 - 14:50 Uhr	M3: Projekte effektiv präsentieren und pitchen / Kalkulation und Budgetierung	Philipp Eggenberger	Suurstoffi 12
Freitag	12.01.2024	15:10 - 16:45 Uhr	M3: Gruppenarbeit zu Kalkulation / Pitch	Philipp Eggenberger	Suurstoffi 12
Samstag	13.01.2024		Reservetag		
Freitag	19.01.2024	08:25 - 12:35 Uhr	M4: Graphics und Visualisierung (Low Poly/Live Rendering, Darstellung, Modelling)	Francine Rotzetter	Online
Freitag	19.01.2024	09:05 - 15:55 Uhr	M5: Konzeptionierung und Prototyping Fokus AR	Anna Schnorf	Suurstoffi 12
Samstag	20.01.2024		Reservetag		
Freitag	26.01.2024	09:05 - 11:45 Uhr	M4: AI & XR, Zukunftstrends	Thomas Keller	Online
Samstag	27.01.2024		Reservetag		
Freitag	02.02.2024	09:05 - 10:40 Uhr	M3: Peer Review Gruppenarbeit Kalkulation / Pitch Storyboard	Philipp Eggenberger	Online
Fasnachtsferien (03.02.2024 - 18.02.2024)					
Freitag	23.02.2024	09:05 - 15:55 Uhr	M5: Konzeptionierung und Prototyping Fokus VR	Anna Schnorf	Suurstoffi 12
Samstag	24.02.2024		Reservetag		
Freitag	01.03.2024		Reservetag		
Freitag	08.03.2024	09:05 - 12:35 Uhr	Präsentationen Transferarbeit	Philipp Eggenberger	Suurstoffi 12
Freitag	08.03.2024	12:35 - 14:00 Uhr	Gemeinsames Mittagessen zum Abschluss		Mensa

Module

- M1: Einführung in Virtual & Augmented Reality
- M2: UX/UI-Design für Virtual & Augmented Reality
- M3: Projektmanagement Virtual & Augmented Reality
- M4: Technologische Grundlagen von Virtual & Augmented Reality
- M5: Kreativ-Atelier Virtual & Augmented Reality
- Transferarbeit

Unterrichtszeiten

- 1 08.25 - 09.00
- 2 09.05 - 09.50
- 3 09.55 - 10.40
- 4 11.00 - 11.45
- 5 11.50 - 12.35
- 6 13.15 - 14.00
- 7 14.05 - 14.50
- 8 15.10 - 15.55
- 9 16.00 - 16.45

Eckdaten

- 26.11.2023 Eingabeschluss Themeneingaben via ILIAS-Abgabeordner
- 28.02.2024 Abgabe der Transferarbeit via ILIAS-Abgabeordner
- 07.03.2024 Abgabe der Präsentation der Transferarbeit via ILIAS-Abgabeordner
- 08.03.2024 Präsentation und Verteidigung der CAS-Transferarbeit
- 12.03.2024 Bekanntgabe Diplomierungsergebnis (bestanden/nicht bestanden) via MyCampus
- 22.03.2024 Abschlussfeier
- 05.04.2024 Ablauf Nachbesserungsfrist