

Lucerne University of
Applied Sciences and Arts

**HOCHSCHULE
LUZERN**

FH Zentralschweiz



PROGRAMM ERÖFFNUNG
CAMPUS ZUG-ROTKREUZ

14. September 2019

Vorwort

Liebe Besucherinnen und Besucher

Wir sind stolz und freuen uns, mit unserem neuen Campus Zug-Rotkreuz einen weiteren «Leuchtturm» für Bildung und Forschung in der Zentralschweiz zu haben: zusammen haben das Departement Informatik und das Institut für Finanzdienstleistungen Zug IFZ des Departements Wirtschaft das höchste Holzhochhaus der Schweiz bezogen. Damit ist ein einzigartiger Informatik- und Finanzcampus entstanden.

Unseren Studierenden, Weiterbildungs- und Konferenzbesuchern, Mitarbeitenden und Forschungspartnern stehen auf über 16'000 Quadratmetern topmoderne Hörsäle, Unterrichtsräume, Ateliers, Labore, Büros sowie Lern- und Begegnungszonen zur Verfügung.

Der neue Campus bietet nicht nur Platz für aktuell 1'350 Bachelor- und Master-Studierende, mehrere hundert Weiterbildungsteilnehmende und 210 Mitarbeitende, sondern auch viel Raum für Kreativität, Innovation und visionäres Denken. Mit diesem neuen Standort in einer der dynamischsten Regionen der Deutschschweiz, möchten wir die hiesige Wirtschaft weiter fördern und uns gemeinsam in eine vielversprechende Zukunft entwickeln.

Machen Sie sich vor Ort selbst ein Bild, gehen Sie auf Erkundungstour, löchern Sie unsere Expertinnen und Experten mit Fragen. Wir wünschen Ihnen schon jetzt viele spannende Einblicke in die Welt von Informatik und Wirtschaft und freuen uns sehr, die Eröffnung unseres neuen Campus zusammen mit Ihnen zu feiern!

Herzliche Grüsse



Christine Böckelmann
Direktorin
Hochschule Luzern –
Wirtschaft



René Hüsler
Direktor
Hochschule Luzern –
Informatik



Wendeltreppe im Hauptgebäude



Auditorium, Audi Midi



Aufenthaltszone und Wandelhalle



Wandelhalle

Programmübersicht

Herzlich willkommen am neuen Campus Zug-Rotkreuz! Wir hoffen, Ihnen gefällt, was Sie bei uns sehen und erleben werden. Die wichtigsten Programmpunkte sind nachfolgend für Sie aufgelistet und auf der Rückseite dieses Flyers beschrieben. Viel Spass beim Entdecken, Lernen und Spielen!

Ausstellungs-Rundgang mit Wettbewerb

Im Hauptgebäude der Hochschule Luzern findet eine grosse Ausstellung statt, die mit einem Wettbewerb verbunden ist. Schnappen Sie sich die beiliegende Wettbewerbskarte und folgen Sie den Pfeilen. Es gibt viele tolle Preise zu gewinnen!

Führungen

Lassen Sie sich auf verschiedenen Themenführungen die Räumlichkeiten der Hochschule Luzern zeigen.

Virtueller Foxtrail

Unsere virtuellen Studierenden Anna und Simon nehmen Familien und weitere Interessierte mit auf einen abwechslungsreichen Foxtrail durch den Campus. App downloaden und los geht's!

Kurzvorträge

Hörsaal-Feeling: Zwischen 10:30 Uhr und 15:00 Uhr sprechen Expertinnen und Experten der Hochschule Luzern und von Zug Estates über spannende Themen wie sicheres eBanking oder Work-Life Balance.

Allgemeine Informationen

Im neuen Hauptgebäude und Hochhaus der Hochschule Luzern findet ein abwechslungsreiches Programm für Gross und Klein statt. Speziell für Familien gibt es eine Foxtrail-App. Wer an der Verlosung von attraktiven Preisen teilnehmen möchte, kann dies mit der beiliegenden Wettbewerbskarte tun. Der Start des Wettbewerbs-Rundgangs befindet sich im Empfangsbereich, führt durch das Erdgeschoss und anschliessend in das dritte und dann zweite Stockwerk. Der Rundgang endet beim grossen Kubus im Erdgeschoss.

Toiletten und Sanität

Toiletten befinden sich auf jedem Stockwerk und sind entsprechend signalisiert. Der Sanitätsposten ist im Gebäude der Novartis (Surstoffi 14) untergebracht.

Essen & Trinken

Bei kleinem und grossem Hunger freut sich das Scolarest-Team der Mensa auf Ihren Besuch. Zusätzlich gibt es auf dem Suurstoffi-Areal verschiedene Essens- und Getränkestände sowie Gastronomie-Betriebe.

WETTBEWERB mit tollen Preisen
 von Tierpark Goldau, Rigi Bahnen, Brack.ch, Schifffahrtsgesellschaft Vierwaldstättersee und Chocolat Schönenberger

Die öffentliche Bibliothek erkunden

In der Mensa den Durst löschen

Erdgeschoss (EG)

Bildung der Zukunft

Ein Blick in die Vergangenheit	
Erwartungen an die Bildungsinstitution der Zukunft	
Fast Forward – Gestalten Sie Ihre digitale Zukunft	
Feel Good im Studi-Alltag mit STAIR	
Rezeptgenerator: Künstliche Intelligenz in der Küche	
Wunschwand: Fähigkeiten und Bildung der Zukunft	

Kurzvorträge (1. OG)

10:30 Uhr	Datenschutz – kurz und bündig Prof. Ursula Sury Vizedirektorin Hochschule Luzern – Informatik
11:00 Uhr	«eBanking – aber sicher!» Oliver Hirschi Dozent, Leiter «eBanking – aber sicher!»
11:30 Uhr	Wie nachhaltig ist die Schweizer Wohnungswirtschaft? Dr. Christian Kraft Co-Leiter Masterstudiengang Real Estate
12:00 Uhr	Mittagspause
13:00 Uhr	Wieso wird in der Schweiz noch immer so viel gebaut? Prof. Dr. John Davidson Studienleiter Major Immobilien
13:30 Uhr	Gesunde Grenzen zwischen Arbeits- und Privatleben ziehen Leila Gisin Arbeits- und Organisationspsychologin, Wissenschaftliche Mitarbeiterin
14:00 Uhr	Die Entstehungsgeschichte der Suurstoffi Tobias Achermann CEO Zug Estates Holding AG
14:30 Uhr	Smart-up – Unternehmertum an der Hochschule Luzern Prof. Dr. René Zeier & Jungunternehmer Adriano Kuster (Adriano's Attire) Co-Leiter Smart-up – Ideen erfolgreich umsetzen
15:00 Uhr	Positive und negative Auswirkungen von Geld als Belohnung Prof. Dr. Martin Gubler Vizedirektor Hochschule Luzern – Wirtschaft

Führungen (EG)

Zwischen 11:00 und 15:00 Uhr finden auf dem Campus Zug-Rotkreuz verschiedene Themen-Führungen statt. Alle Führungen starten im Empfangsbereich des Hauptgebäudes.

11:00 Uhr	Guided tour of the building (English)	30 Minuten
11:30 Uhr	Architekturführung	60 Minuten
13:00 Uhr	Rundgang mit der Direktion	30 Minuten
13:30 Uhr	Innovationstour	30 Minuten
14:00 Uhr	Guided tour of the building (English)	30 Minuten
14:30 Uhr	Rundgang mit der Direktion	30 Minuten
15:00 Uhr	Architekturführung	60 Minuten

Virtueller Foxtrail

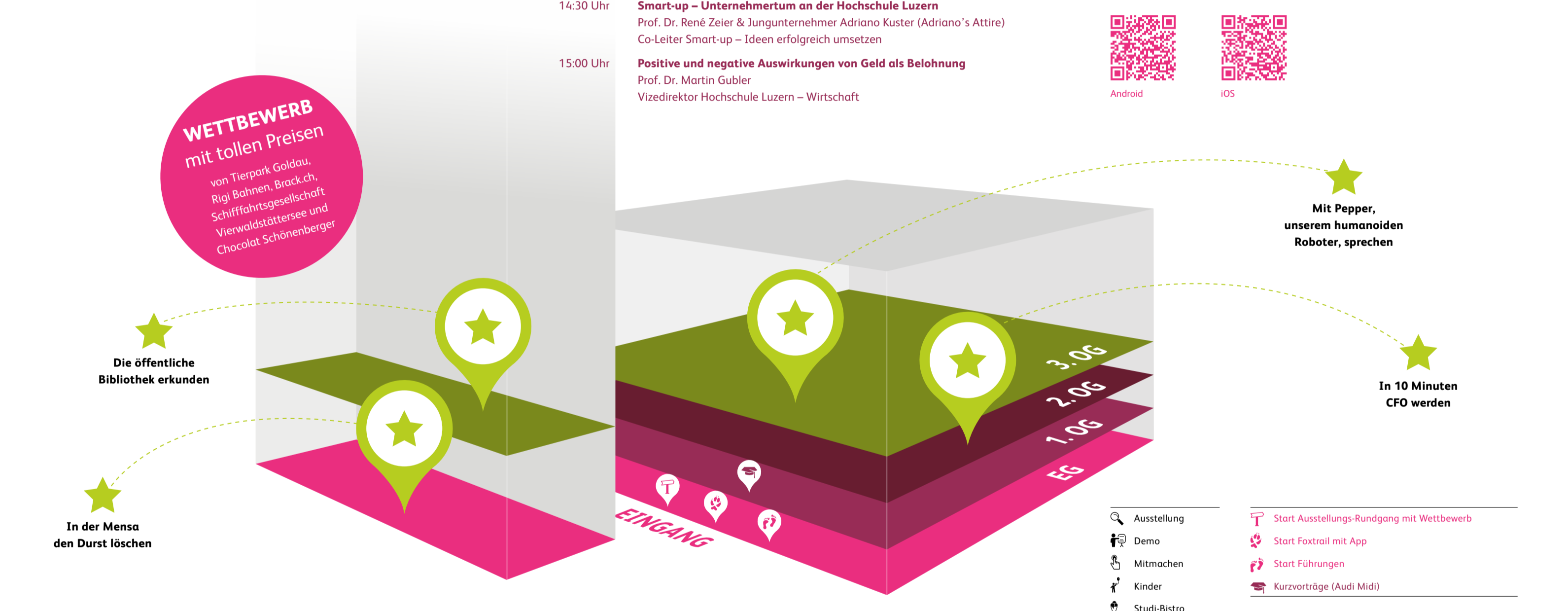
Familien und weitere interessierte Besucherinnen und Besucher können via App einen Foxtrail durch den Campus Zug-Rotkreuz absolvieren. Sie werden dabei von den virtuellen Studierenden Anna und Simon begleitet. Die App funktioniert auf den Betriebssystemen Android und iOS. Weitere Hinweise zur App sind an einer Info-Tafel im Empfangsbereich ersichtlich.



Android



iOS



3. Obergeschoss (3. OG)

Studium

Careers Service: Schnittstelle zur Arbeitswelt	
CUBICO – spielen Sie das von Studenten entwickelte Game	
Das Wirtschaftsstudium mit Persönlichkeit	
Deep Neural Fridge Analyzer	
Going international: Internationale Praxiseinblick	
Hochschulsport: E-Sports selbst ausprobieren	
Informatik: Motor in interdisziplinären Projekten mit Robotern	
Innovationspark Zentralschweiz	
Interaktion mit humanoiden Robotern	
In virtuelle Welten eintauchen	
Jungunternehmen auf Erfolgskurs: 2point Adriano's Attire Cafe Tacuba Chipeño Sedimentum thingdust	
Mobile Geräte: Welche Info sehen andere?	
Podcast-Lounge: Informatikstudierende machen Radio	
Smart-up – Ideen erfolgreich umsetzen	
Zentral- und Hochschulbibliothek	

2. Obergeschoss (2. OG)

Weiterbildung und Forschung

Alumni Hochschule Luzern	
Blockchain & Smart Contracts: Eintauchen in die Welt der Daten	
CFO in 10 Minuten – spielen Sie mit	
eBanking – aber sicher!	
Interaktives Fernsehen	
Jassen gegen die Künstliche Intelligenz	
Line Follower Challenge: Wettbewerb mit Lego Mindstorms	
Living Library	
NaviMow – Autonomer Rasenmäroboter	
Scratch Challenge: Knacke den Highscore!	
Speed Coaching zur Weiterbildung	
Stiftung Hochschule Luzern: Innovationen und Talente fördern	
Was bewegt die Finanzmärkte?	
Weiterbildung: Austausch mit Kursleitenden	
Workshop: Thymio-Roboter programmieren	



Start Rundgang (EG)

3. OG

2. OG



Ende Rundgang (EG)

Hochschule Luzern

Campus Zug-Rotkreuz

Suurstoffi 1

CH- 6343 Rotkreuz

+41 41 757 68 11

info@hslu.ch

Öffnungszeiten Empfang

Montag bis Freitag

8:00 bis 12:00 Uhr und

13:30 bis 17:00 Uhr

Hochschule Luzern

bildet – forscht – begeistert