

Living Lab für Digitale Nachhaltigkeit: Projektmöglichkeiten 2026

Das Living Lab für Digitale Nachhaltigkeit ist Teil des PgB-Projekts zur Stärkung der Nachhaltigkeitskultur am Campus Luzern. Als Reallabor am Departement Informatik unterstützen wir digitale Lösungen und Projekte mit ökologischem oder sozialem Mehrwert – mit Wirkung über den Campus hinaus.

Laufzeit: bis Ende 2026

Fokus: Projekte mit ökologischem oder sozialem Mehrwert

Living Lab Prinzipien

Projekte im Living Lab sind:

- **Experimentell:** Wir erproben Ideen im realen Campus-Kontext und lernen aus Erfolgen und Scheitern
- **Kollaborativ & partizipativ:** Aktiver Einbezug von Studierenden, Mitarbeitenden, Campus-Community, Öffentlichkeit und Industrie ist explizit erwünscht
- **Kontextuell:** Lösungen entstehen vor Ort und sind im Campus- oder regionalen Umfeld verankert
- **Transparent:** Erkenntnisse werden offen dokumentiert und geteilt

Was wird unterstützt?

Ökologische Nachhaltigkeit

Digitale Lösungen, die Umweltbelastungen reduzieren:

- CO₂-Einsparung durch Tools oder Verhaltensänderung
- Green Coding, Low-Tech-Web, energiesparende Software
- Circular Hardware (Repair, Reuse, Refurbishment)
- KI-gestützte Energie- und Ressourcenoptimierung

Soziale Nachhaltigkeit

Digitale Lösungen, die Zugang, Teilhabe und Fairness fördern:

- Barrierefreie, inklusive Software
- Tools für psychische Gesundheit & Community Building
- Open Data, Data Commons, gemeinwohlorientierte Datenstrategien
- Förderung von Open Source Software (FOSS)

Kritisch-reflektierend

Projekte, die digitale Technologie hinterfragen:

- Digitale Suffizienz & bewusste Technologiereduktion
- Schutz von Privatsphäre, Datensouveränität, digitaler Autonomie
- Reduktion von Datenmengen & digitalem Overhead
- Gerechter Zugang zu digitalen Infrastrukturen

Was bieten wir?

Finanzielle Unterstützung

Pilotprojekte: 5'000–10'000 CHF

Für erste Erprobungen, Prototypen, kleinere Umsetzungen (6–9 Monate)

Umsetzungsprojekte: 10'000–30'000 CHF

Für umfassendere Implementierungen mit messbarer Wirkung (bis Ende 2026)

Insgesamt werden 3–6 Projekte gefördert.

Begleitung und Sichtbarkeit

- **Coaching:** Regelmässige Begleitung durch das Impact Team
- **Vernetzung:** Zugang zu Expert:innen, anderen Projekten aus dem Living Lab
- **Sichtbarkeit:** Präsentation auf HSLU-Website, an Events und in Fachkreisen

Integration in Lehre und Forschung

- Einbindung als Praxisprojekt in Modulen möglich
- Verknüpfung mit laufenden Forschungsaktivitäten
- Dokumentation als Lernressource für künftige Studierende

Wer kann mitmachen?

Projektleitung: Mitarbeitende (wissenschaftlich/administrativ/technisch) oder Master-/PhD-Studierende des Departements Informatik, Bachelor-Studierende in Begleitung durch das Impact-Team

Projektteam:

- Idealerweise 2–5 Personen
- Interdisziplinär erwünscht (auch mit anderen Departementen)
- Externe Partner:innen willkommen (müssen nicht HSLU-Angehörige sein)
- Studierende aller Stufen können mitwirken

Einzelpersonen können einreichen, wenn das Projekt auch alleine umsetzbar ist.

Bewertungskriterien

Eure Projektskizze wird nach folgenden Kriterien bewertet:

Nachhaltigkeitswirkung (40 %)

Erwarteter ökologischer oder sozialer Impact, Messbarkeit der Wirkung

Living Lab-Prinzipien (25 %)

Wie werden experimentelles Vorgehen, Kollaboration/Partizipation und Transparenz umgesetzt?

Innovation und Übertragbarkeit (20 %)

Neuartigkeit der Lösung, Potenzial für andere Kontexte

Machbarkeit (15 %)

Realistischer Zeitplan, angemessene Ressourcen, Kompetenzen im Team

Timeline 2026

- **22. Februar:** Einreichungsfrist (impact@hslu.ch)
- **Ende Februar:** Bewertung und Entscheid (Rückmeldung per E-Mail)
- **März:** Kick-off für bewilligte Projekte
- **September:** Zwischenpräsentationen und Peer-Learning-Session
- **Dezember:** Projektabschlüsse und öffentliche Abschlusspräsentation

Projektskizze einreichen

Einreichung bis 22. Februar 2026 per E-Mail an: impact@hslu.ch

Eure Projektskizze (max. 3 Seiten, PDF) enthält:

1. **Projekttitel & Projektleitung**
Namen, Rollen, Kontaktdaten, geschätztes Zeitbudget pro Person
2. **Motivation: Welches Problem adressiert ihr?**
Warum ist das relevant? Was ist die Ausgangslage?
3. **Zielsetzung: Was wollt ihr konkret erreichen?**
Messbare Ziele und erwartete Resultate
4. **Projektbeschreibung & Vorgehen**
Wie setzt ihr das Projekt um? Wie wendet ihr die Living Lab-Prinzipien konkret an?
5. **Erwartete Wirkung**
Welchen ökologischen/sozialen Mehrwert schafft euer Projekt? Für wen?
6. **Zeitplan mit Meilensteinen**
Wichtige Schritte von März bis Dezember 2026
7. **Kostenplan**
Detailierte Aufstellung (Personal, Material, externe Dienstleistungen, etc.)
Budget: 5'000–30'000 CHF

Sprache: Deutsch oder Englisch

Noch unsicher? Wir unterstützen euch!

Rückfragen und Ideenbesprechungen jederzeit willkommen:

Yasmin Billeter / Pascal Baumann
Impact Team / Living Lab für digitale Nachhaltigkeit
Departement Informatik, HSLU
impact@hslu.ch

Wir freuen uns auf eure Einreichungen bis 22. Februar 2026!