

**Projektidee**  
**Antrag zur Ausschreibung eines Studierendenprojekts****1. Projektidee**

Titel:	
Ausgangslage und Problemstellung:	
Ziel der Arbeit und erwartete Resultate:	
Gewünschte Methoden, Vorgehen:	
Kreativität, Varianten, Innovation*:	
Sonstige Bemerkungen (Anforderungen, Vorkenntnisse,...):	
Projekt:	<input type="checkbox"/> Wirtschaftsprojekt: 180 Stunden pro Studierender <input type="checkbox"/> Bachelorarbeit: 360 Stunden <input type="checkbox"/> National Project Experience: 180 Stunden pro Studierender

\* Bitte heben Sie in diesem Punkt hervor, inwiefern Ihre Projektidee **über kreativen Spielraum** verfügt. Dabei sind folgende Kriterien relevant: Die Idee erlaubt den Studierenden eigene Ideen zu entwickeln und Varianten zu erarbeiten, ist ausserhalb vom Tagesgeschäft angesiedelt, beinhaltet Neuland/Innovation und ist nicht durch Produkte & Tools getrieben.

Bitte kreuzen Sie eine Projektart und die zutreffenden Schwerpunkte an.

**Projektarten:**

- Einsatz von Standardsoftware und Services
- Software- und Produkt-Entwicklung
- Innovationsprojekte (Projekte mit Erkenntnisgewinn, Forschungsprojekte)
- IT-Infrastrukturentwicklung
- Strukturierte Analyse und Konzeption von Systemen und Abläufen

**Schwerpunkte:**

- Artificial Intelligence & Machine Learning
- Business Process Modelling
- Data Science
- Hardwarenahe Software-Erstellung
- Human Computer Interaction Design
- ICT Business Solutions
- ICT Infrastrukturen
- Internet of Things
- Mobile Systems
- Security/Privacy
- Software-Erstellung
- Visual Computing (Grafik, Bildverarbeitung, Vision, VR, AR)
- Robotics
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

**1. Auftraggeber/in**

Firma: \_\_\_\_\_

Ansprechperson: \_\_\_\_\_

Funktion: \_\_\_\_\_

Strasse: \_\_\_\_\_

PLZ / Ort: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_

Email: \_\_\_\_\_

Website: \_\_\_\_\_

Für die Projektidee wurde bereits die folgende Betreuungsperson gefunden (Dozent/in, wissenschaftl. Mitarbeiter/in):

\_\_\_\_\_

Es handelt sich um eine Arbeit im Rahmen der Anstellung mit der/dem berufsbegleitend Studierenden:

\_\_\_\_\_

**2. Allgemeine Informationen**

**Allgemeine Informationen zu den Projekten finden Sie auf der folgenden Webseite:**

[www.hslu.ch/informatik-studierendenprojekte](http://www.hslu.ch/informatik-studierendenprojekte)

**Vorgehen**

Die eingereichten Anträge werden geprüft und daraufhin unseren Dozierenden und wissenschaftlichen Mitarbeitenden weitervermittelt. Hat Ihre Projektidee eine Betreuungsperson gefunden, wird sie in einem

Pool für die Studierenden ausgeschrieben. Es gibt keinen Anspruch auf das Aufgreifen sowie auf die erfolgreiche Durchführung Ihrer eingereichten Projektidee. Eine allfällige Absage kann ohne Begründung erfolgen.

### **Vertraulichkeit**

Betreuungspersonen und Experten müssen uneingeschränkten Einblick in eine Arbeit erhalten. Auch anlässlich von Präsentationen und Marketingaktivitäten sollte die Arbeit möglichst uneingeschränkt gezeigt werden können. Eine Zusammenfassung der Arbeit wird in jedem Fall veröffentlicht. Von daher eignen sich vor allem Themen, welche keiner strengen Geheimhaltung unterliegen. Falls jedoch trotzdem eine solche eingereicht wird, kann eine entsprechende Vertraulichkeitserklärung unterzeichnet werden. Falls bereits dieser Antrag (bzw. die Aufgabenstellung) vertraulich ist, teilen Sie dies bitte beim Einreichen dem Transfer Service mit.

### **Rahmenbedingungen**

Der Arbeitsaufwand sowie die Betreuung der Studierenden gehen zu Lasten der Ausbildungskosten der Hochschule Luzern - Informatik. Für die Organisation der Bachelorarbeiten erheben wir von dem/der Auftraggeber/in einen Kostenbeitrag von CHF 1000.00 (inkl. 7.7 % MwSt.) pro Studentin/Student. Dies gilt nicht für Arbeiten, welche berufsbegleitende Studierende in Verbindung mit Ihrem Arbeitgeber machen. Für allfällig anfallende Spesen muss ein Budget zwischen Auftraggeber/in und Student/in vereinbart werden. Für die Wirtschaftsprojekte & National Project Experience wird kein Kostenbeitrag verrechnet.

## **1. Kontaktadresse**

Anlaufstelle für alle Informationen im Zusammenhang mit studentischen Arbeiten sowie für Entgegennahme von Projektideen:

Hochschule Luzern - Informatik  
Transfer Services  
Suurstoffi 1  
6343 Rotkreuz

T: 041 228 24 66

E: [transfer.informatik@hslu.ch](mailto:transfer.informatik@hslu.ch)

Datum: \_\_\_\_\_