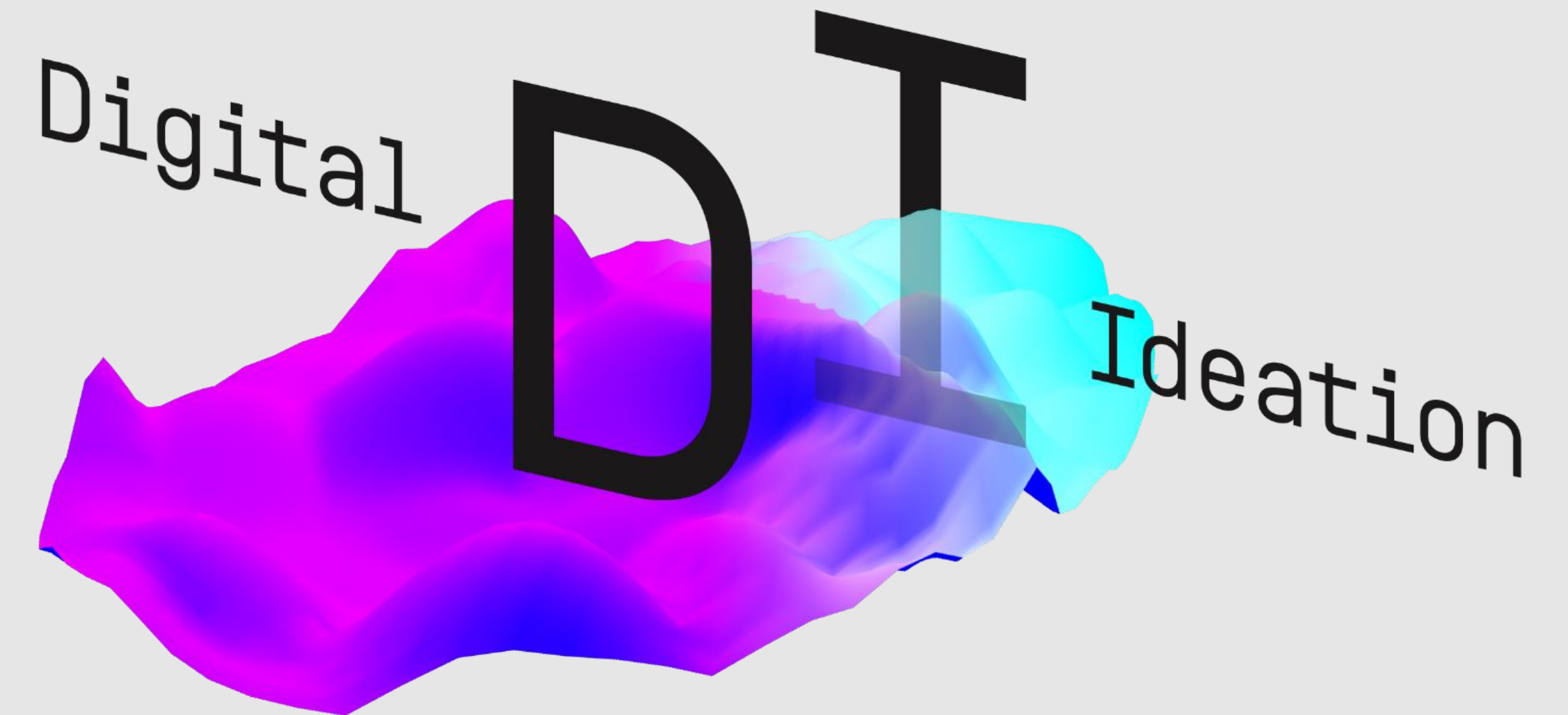


Bachelor Digital Ideation

Das Studium der
Zusammenarbeit

Informatik
Design Film Kunst
12. Dezember 2025





**Das Digitale ist unser
Alltag – Realität und
Virtualität verschmelzen**



Design & Informatik

**Zusammenarbeit und
Kommunikation**

Design Film Kunst

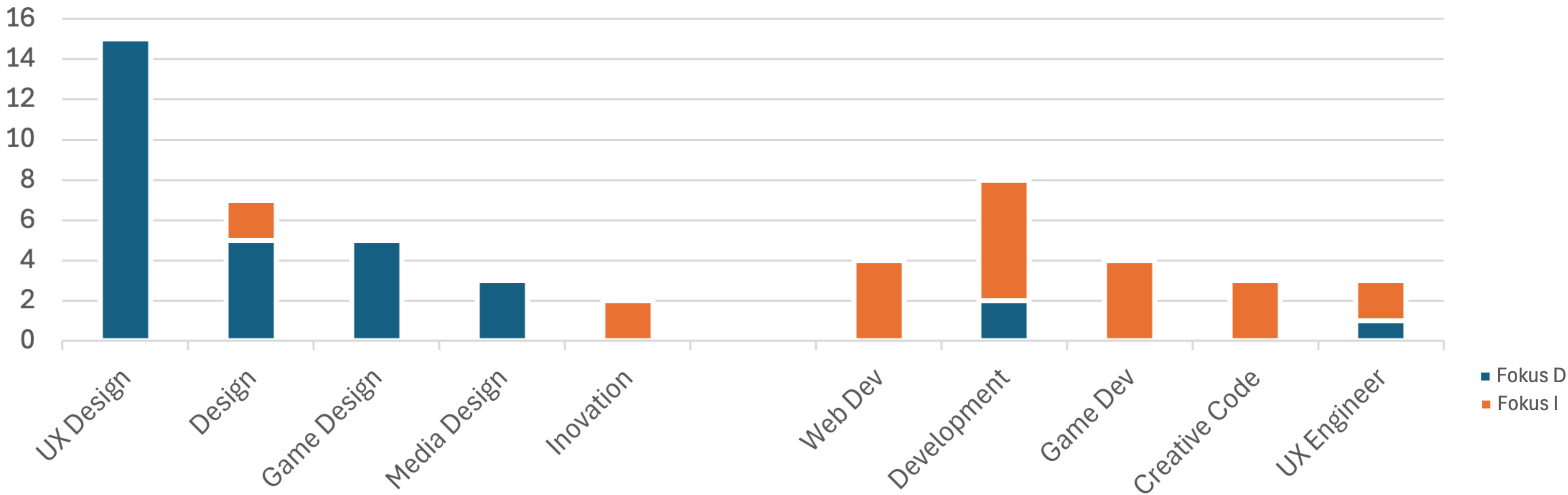


Informatik



Wo führt das hin?

Tag	Beschreibung
UX Design	UX / UI Designer, Product Designer UX/UI, UX Researcher, UX Architect Experience Consultant, -Designer
Design	Designer, Grafikdesigner, Digital Designer, Interactive Designer, Interaction Designer
Game Design	Game Designer, 3D Artist/-Visualizer, 3D Artist/Visualizer
Media Design	VFX Generalist, VFX Generalist, Multimedia Producer
Inovation	Innovation Designer, Digital Innovator
Web Dev	Frontend Dev, Frontend Software Engineer, Software Entwickler Wev
Development	Software Engineer, -Entwickler, Developer, ICT, Full Stack Ingenieur, -Developer, Product Engineer
Game Dev	Game Developer
Creative Code	Creative Software Engineer, Creative Technologist
UX Engineer	UX Engineer, Code & UX



Berufliche Profile von ehemaligen Digital Ideation Studierenden nach Angaben auf LinkedIn im Herbst 2024

Die Startrampe für kreative Köpfe



Drei Digital-Ideation-Alumni, drei ganz unterschiedliche Berufswege: André Lergier, Giuliana Costa und Michael Stucki sind als kreative Informatiker:innen erfolgreich im Berufsleben angekommen.

Vom selbstständigen Digital Designer über eine Content Creatorin bis hin zum Game Developer: Drei Ehemalige des Studiengangs Digital Ideation, Fokus Informatik, erzählen, wie sie ihre individuellen Wege gefunden haben – und warum ihr Studium der perfekte Start dafür war.

Bachelor Digital Ideation im Überblick

Informatik Module
Design Module
Transdisziplinäre Module
Transfer Module

BSc Informatik										BA Visuelle Kommunikation									
BPROI							IDCL	BPRES	BT			BPROD							
Erweiterungsmodule Zusatzmodule Blockmodule					MENX	IDCL	PROJ	BCON			DIPRO – clusters				MEN	SUST			
					COMPP	STUW 2 STUG 2 STUU 2				SOCIM	IDCL	MEN	+Colabor Praktikum		VICOM	+Reflect +Fokus Offene Fachmodule			
ASTAT	ISF	MATDM	STUW1 STUG 1 STUU 1					IDCL	HUMAN	SCIME	MEN	STORY							
ADCREA		DEWEB	COMGI	MATBF	GENCG	COMGX	STUPR	STUIN STUEM STUPX	IDCL	SCIFI	MEN	KIWEB	COMGD	DIDES					
OOPCREA		PLab	4DAUT	MATGC	KIVIS	iGame	iUX	IDCL	SPARKS	AUDIO	MEN	KIPRO	DIGIT	VIDES					
Technische Berufsmatur, Matura & Berufserfahrung in Informatik (Praktikum)										Gestalterische Berufsmatur, Matura & Berufserfahrung in Gestaltung (Vorkurs)									

Individuelle Mentorate

Wir begleiten Sie individuell zu einem
Bachelor of Science / Bachelor of Arts



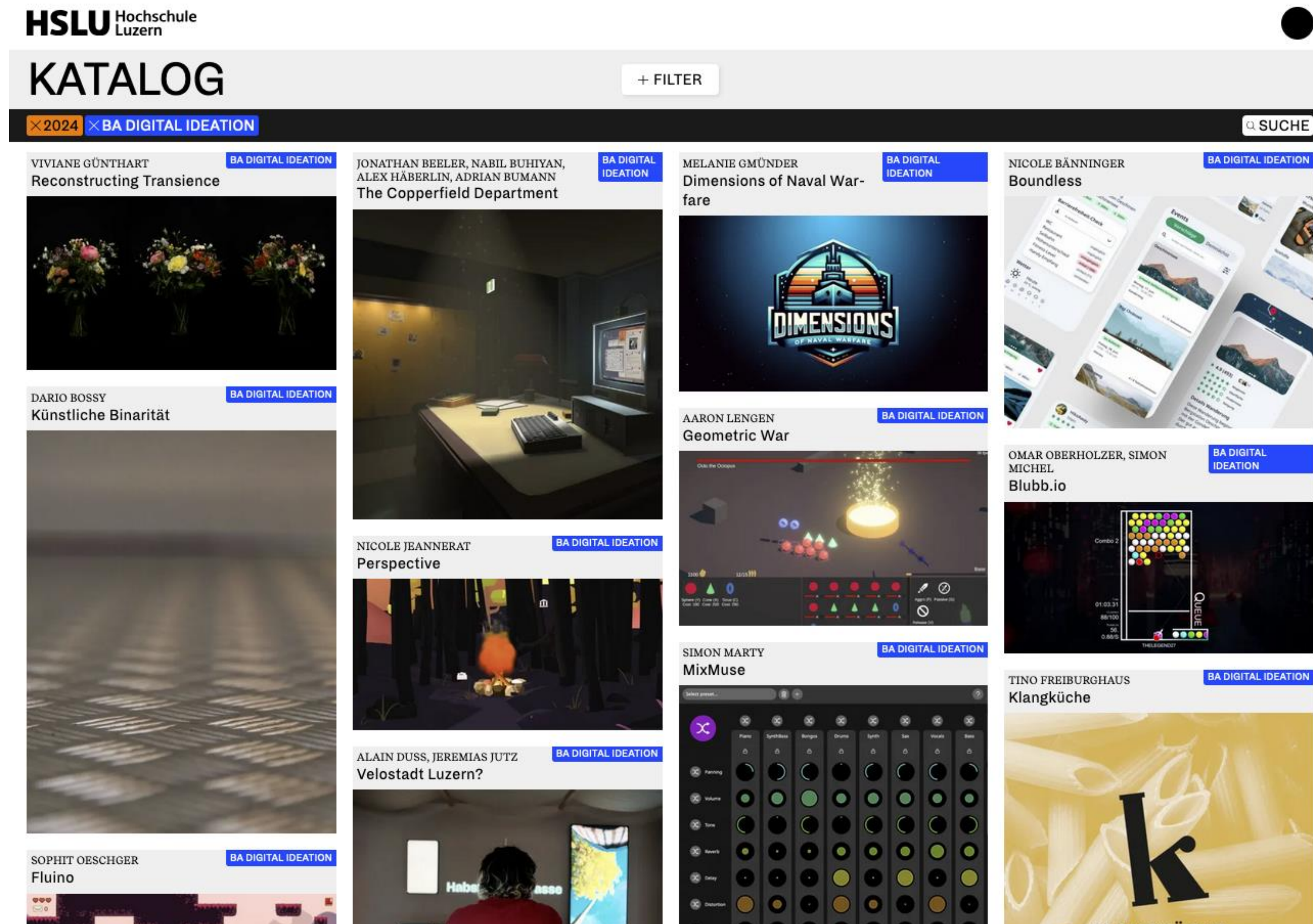
Game · Web · UX

- Projektbasiertes Lernen im Team
- Flexible Studiengestaltung in den Bereichen Web&Mobile, UX und Game (und viel mehr)
- Interdisziplinäre Zusammenarbeit der HSLU Design Film Kunst und HSLU Informatik



Bachelor Projects

<https://hub.hslu.ch/design-film-kunst/katalog/>



Zulassung

Informatik	Einschlägige Berufslehre mit technischer BM wenig Informatik -> TIP Andere BM -> Auflagen ohne BM -> Zulassungsstudium	Gymnasium Ein Jahr Informatikpraktikum PiBS	Uni / ETH / HF / Ausland Ein Jahr Informatikpraktikum Anrechnung fachverwandter Credits kann beantragt werden Auflagen sind möglich
Design	Einschlägige Berufslehre mit gestalterischer BM Andere BM -> Gest. Vorkurs	Gymnasium Ein Jahr einschlägige Berufswelterfahrung oder Gestalterischer Vorkurs bzw. Propädeutikum	Uni / ETH / HF / Ausland Ein Jahr einschlägige Berufswelterfahrung oder Gestalterischer Vorkurs

Aufnahmeverfahren für Studienbeginn im Herbst 2026

Informatik

Anmeldung bis

6. April 2026

- Mathe Assessment online
- Interview vor Ort
20. - 30. April 2026
- Aufnahmeentscheid
bis Mitte Mai

Zusage
bitte **asap**
Warteliste



Design

Anmeldung bis

15. Februar 2026

- Portfolio und Hausaufgabe
Abgabe bis 6. März 2026
- Assessmenttag
30. März – 1. April 2026
- Aufnahmeentscheid
bis 16. April

Zusage
bitte **asap**
Warteliste



Vorkurse



Zulassungsstudium

Präsenz

Zwei Semester, teilzeit

ohne Maturität,
über 25jährig und
mit mehrjährigre
Berufserfahrung

TIP

Theorie Informatik
Praktikum

IT Basiswissen

Selbststudium

Zwei bis sechs Monate

Anmeldung mindestens
3 Monate vor
Studienbeginn

Mathematik Repetitorium

Mathematisches
Basiswissen

Präsenz

Eine bis 3 1/2 Wochen

Gestalterischer Vorkurs Propädeutikum

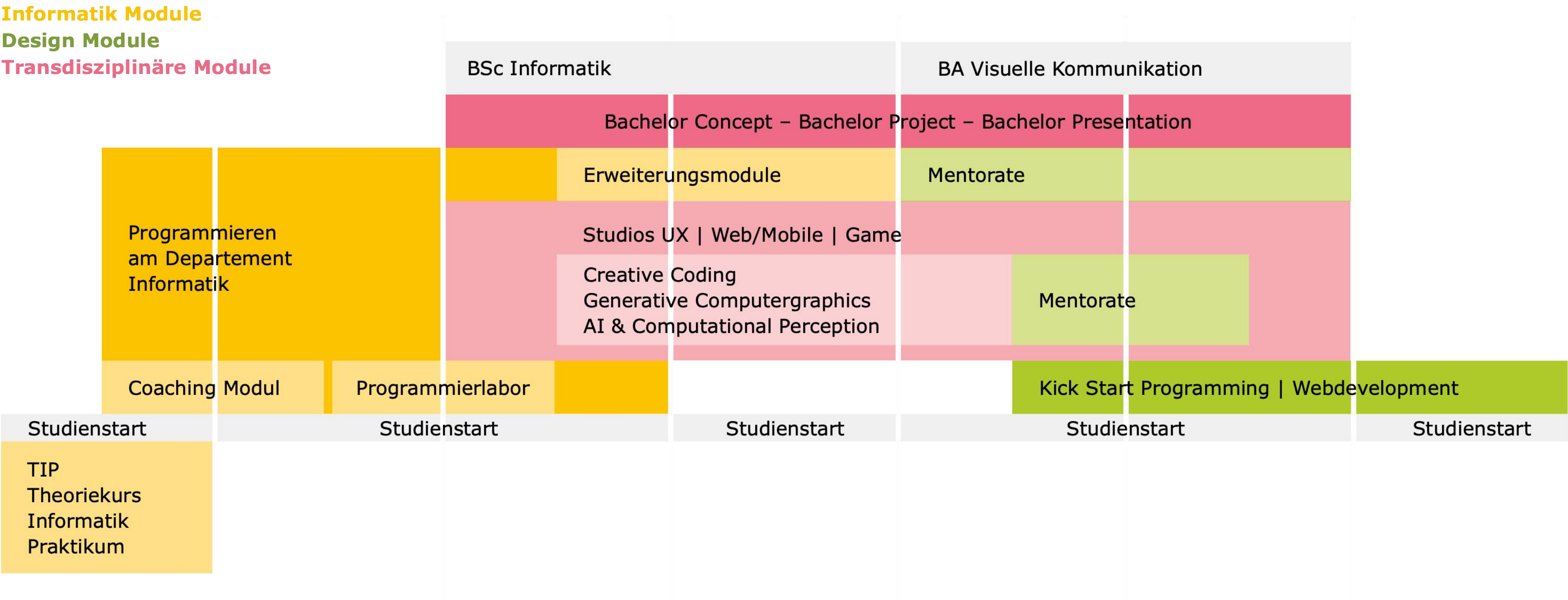
Präsenz

Zwei Semester, vollzeit
Vier Semester, teilzeit

Anmeldeschluss (24.11.2025)
verpasst? Kein Problem! Bitte
den Anmeldelink per Mail bei
Nicole Sandmeier anfordern.

Programmieren im Bachelor Digital Ideation

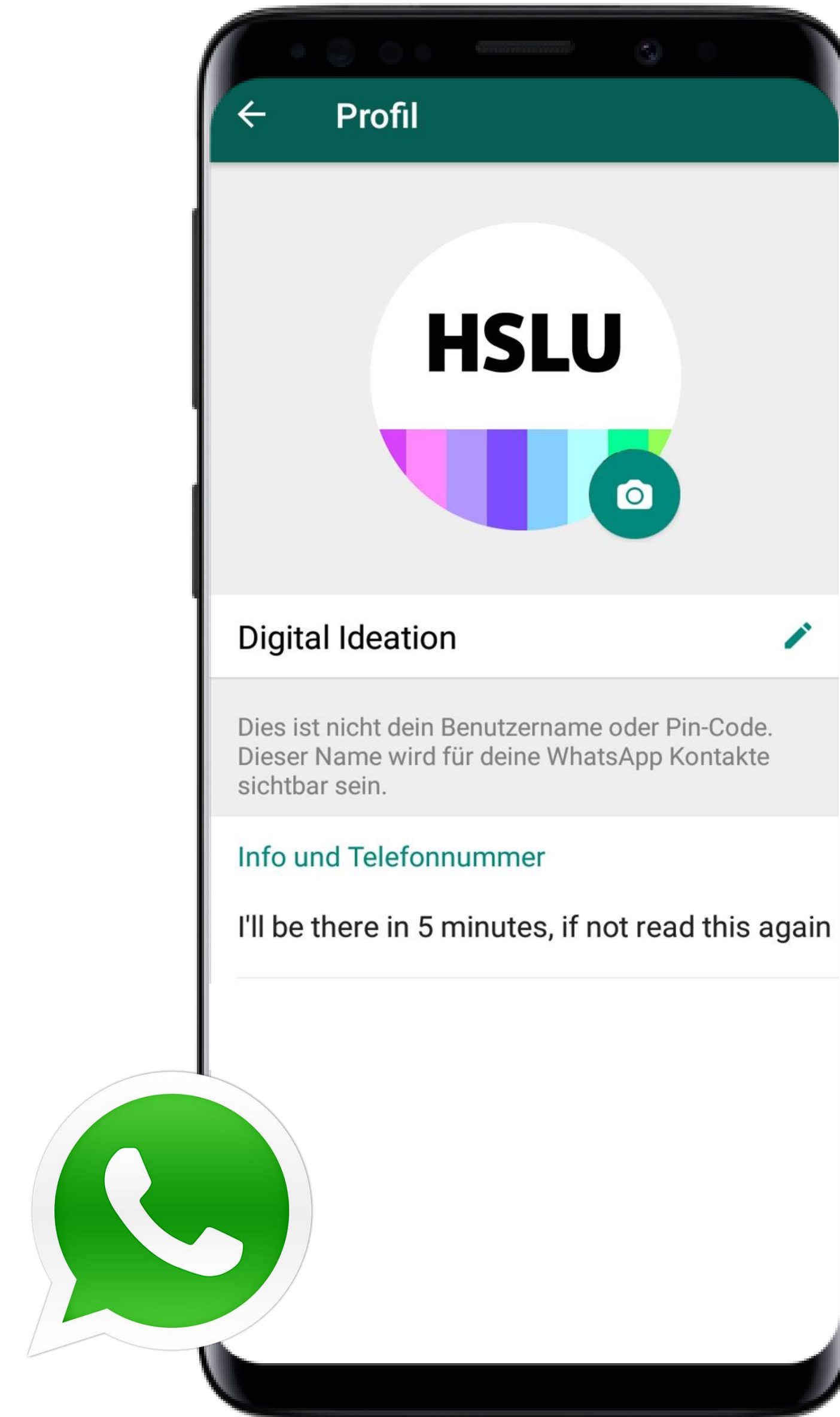
Programmieren im Bachelor Digital Ideation



Unsere Studierenden geben Auskunft

Antworten zu Fragen und Anliegen rund
ums Studium aus erster Hand erfahren

über WhatsApp: **079 627 48 12**



Kontaktpersonen



Prof. Andres Wanner
Co-Studiengangleiter
andres.wanner@hslu.ch



Prof. Anja Sitter
Co-Studiengangleiterin
anja.sitter@hslu.ch

