

36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7
1. SEMESTER																							
+++Modul		Fachmodule									Methoden	Fachmodul				+++Modul	Fachmodul				+++Modul		
FOCUS - 3 Skills + Zusatzmodule 3D-Modelling Intro 3D-Gestaltung	PLAY I - 12 Grundlagen: Information + Grafik Design Data Literacy + Statistik Animation + Motion Design Creative Coding + Programmierung										CATCH I - 2 Visuell Lesen	THINK I - 6 Visuelle Analyse I: Datenanalyse + Datenvisualisierung (grafisch) CodeLab					REFLECT - 1 Zukunftskompetenzen Vorlesungsfreie Zeit	SHARE I - 6 Storytelling I: Informationsgrafik animiert Freies Gestalten mit Code Datenschutz, -recht + Ethik I					Nachprüfungswoche / Vorlesungsfreie Zeit + ISA-Module
	ABENDVORLESUNGEN - 2																						

8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	
2. SEMESTER																					
Methoden		Fachmodule				Fachmodule				+++Modul		+++Modul				Studienrichtungsübergreifende Fachmodule					
CATCH II - 2 Critical Data Studies	THINK II - 6				PLAY II - 6				REFLECT - 1 Zukunftskompetenzen	COLABOR - 9				SHARE II - 6				Nachprüfungswoche			
	Visuelle Analyse II: Daenskulpturen 3D Modelling + 3D Print				Data Experience I: Datenwelten 3D Modelling + AR/VR/ XR					Wahlmodul Design Film Kunst				Data Studio VizKom + Portfolio Digital							
ABENDVORLESUNGEN - 2																					

3. SEMESTER																	
+++Modul		Fachmodul				Methoden	Fachmodul				+++Modul		Fachmodul		+++Modul		
FOCUS – 3 Skills Zusatzmodule DD+A Exkurs Exkursion mit DI	THINK III - 6				CATCH III - 2 Data Research	PLAY III - 12						REFLECT - 1 Zukunftskompetenzen	Vorlesungsfreie Zeit		SHARE III - 6		Nachprüfungswoche / Vorlesungsfreie Zeit + ISA-Module
	Visuelle Analyse III: Datenanalyse + Datenvisualisierung interaktiv CodeLab + Python					Data Experiments: Kartographie, Mapping + GeoVis, Design Research							Storytelling II / Data Stories:: Informationsgrafik interaktiv				
													Datenschutz, -recht + Ethik II				
ABENDVORLESUNGEN - 2																	

4. SEMESTER										
Option: Praktikum oder Austausch (15 oder 30 ECTS)										
Fachmodule		Methoden	Fachmodule		+++Modul	+++Modul		Studienrichtungsübergreifende Fachmodule		
THINK IV - 6		CATCH IV - 2 Schreib-Retraite	PLAY IV - 6		REFLECT - 1 Zukunftskompetenzen	COLABOR - 9		SHARE IV - 6		
Visuelle Analyse IV: Interaktive Datenvisualisierung CodeLab			Data Experience II: Immersive Media Design			Wahlmodul Design Film Kunst		Data Performance Visit the DataPerformers		
ABENDVORLESUNGEN - 2										Nachprüfungswoche

5. SEMESTER																			
+++Modul		Fachmodul			Methoden	Fachmodul			+++Modul		Fachmodul			+++Modul					
FOCUS - 3 Skills Zusatzmodule DD+A Exkurs Exkursion mit DI		SHARE V - 9			CATCH V - 2 BA Themenfindung	PLAY V - 9			REFLECT - 1 Zukunftskompetenzen	Vorlesungsfreie Zeit	THINK V- 6			Nachprüfungswoche / Vorlesungsfreie Zeit + ISA-Module					
		Interaktive Datenplattform Datenvisuelles Praxisprojekt mit Kooperationspartner + Digital Ideation BA				Freies Projekt Freie Themenwahl Freie Dozierendenwahl					Visuelle Analyse V: Konzept und Datenauf- bereitung Bachelor-Arbeit								
ABENDVORLESUNGEN - 2																			

6. SEMESTER		
Abschlussmodule		++ + Modul
BACHELOR - PRAKTISCHE ARBEIT - 21		DEFENSIO - 3 Bachelorpräsentation Präsentationen, Diplomfeier und Abschluss.
Praktische Bachelorarbeit mit/ohne Praxispartner		
BACHELOR - DATA BOOK - 6		
ABENDVORLESUNGEN - 2		

CATCH Catch-Module: Wissenschaftliches Arbeiten, Recherchieren + Methoden
THINK Think-Module: Recherche, Kritisches Reflektieren, Visuell Analysieren + Datenvisualisierung
PLAY Play-Module: Gestalterisches Experimentieren + Konzept
SHARE Share-Module: Visuelle Kommunikation + Vermittlung
EX Externe Angebote: Freier Wahlbereich DFK, Exkursionen, Austausch