

1. SEMESTER										2. SEMESTER																							
+++Modul										+++Modul																							
Fachmodule					Methoden					Fachmodule					Methoden																		
FOCUS Skills Zusatzmodule	PLAY I Grundlagen: Data Literacy Grafik und Typo Animation und Motion Design Creative Coding					CATCH I Ekkunst IntroDesign	THINK I Visuelle Analyse I: Datenvisualisierung, CodeLab					REFLECT Zukunftskompetenzen Vorlesungsfreie Zeit	SHARE I Storytelling I: Informationsgrafik animiert					REFLECT Zukunftskompetenzen Vorlesungsfreie Zeit und ISA-Module															
	DESIGN & KUNST: Abendvorlesungen										THINK II Visuelle Analyse II: 3D Modelling + 3D Print					PLAY II SpaceLab I: XR-Data					REFLECT Zukunftskompetenzen	COLABOR Wahlmodul Design&Kunst					+++Modul	SHARE II DATA SCULPTURES mit Objekt Design BA, offen für alle Design&Kunst Studierenden					Präsentationen
DESIGN & KUNST: Abendvorlesungen										DESIGN & KUNST: Abendvorlesungen																							
3. SEMESTER										4. SEMESTER																							
+++Modul										+++Modul																							
Fachmodule					Methoden					Fachmodule					Methoden																		
FOCUS Skills Zusatzmodule	PLAY III Data Experiments: Research, Mapping, Physical Computing					CATCH III Kontext und Methoden	THINK III Visuelle Analyse III: Datenvisualisierung interaktiv					REFLECT Zukunftskompetenzen Vorlesungsfreie Zeit	SHARE III Storytelling II: Informationsgrafik interaktiv					REFLECT Zukunftskompetenzen Vorlesungsfreie Zeit und ISA-Module															
	DESIGN & KUNST: Abendvorlesungen										THINK IV Visuelle Analyse III: Medium Data + Data Art					CATCH IV Schreib-Beiträge	PLAY IV SpaceLab II: Dateninstallationen					REFLECT Zukunftskompetenzen	COLABOR Wahlmodul Design&Kunst					+++Modul	SHARE IV DATA PERFORMANCE mit Rimini Protokoll, offen für alle Design&Kunst Studierenden				
DESIGN & KUNST: Abendvorlesungen										DESIGN & KUNST: Abendvorlesungen																							
5. SEMESTER										6. SEMESTER																							
+++Modul										+++Modul																							
Fachmodule					Methoden					Fachmodule					Methoden																		
FOCUS Skills Zusatzmodule	ACT I Praxisprojekt mit Digital Ideation BA					CATCH V BA Themenfindung	ACT II Freies Projekt Freie Themenwahl Freie Dozierendenwahl					REFLECT Zukunftskompetenzen Vorlesungsfreie Zeit	THINK V Visuelle Analyse V: Konzept und Datenauf- bereitung Bachelor-Arbeit					REFLECT Zukunftskompetenzen Vorlesungsfreie Zeit und ISA-Module															
	DESIGN & KUNST: Abendvorlesungen										BACHELOR-ARBEIT Praktische Bachelorarbeit mit/ohne Praxispartner										+++Modul	BACHELOR-THESIS					DEPENSIO Bachelorpräsentation Präsentationen, Diplomierer und Abschluss.						
DESIGN & KUNST: Abendvorlesungen										DESIGN & KUNST: Abendvorlesungen																							

36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 1 2 3 4 5 6 7

8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28

Option: Praktikum oder Austausch (15 oder 30 ECTS)

Abschlussmodule