

Lucerne University of
Applied Sciences and Arts

**HOCHSCHULE
LUZERN**

Design & Kunst

Trickboxx

Animations-Workshop
für Jugendliche



Das Konsumieren von Bewegtbildern gehört zu unserem täglichen Leben. Wir alle nützen neben den altbekannten Medien wie Kino und TV intensiv auch Internetplattformen wie YouTube. Wir laden Filme auf MP3-Player und Handys. Games zu spielen ist ein fester Bestandteil unserer Kultur. Die «Trickboxx», eine Workshop-Reihe für 12- bis 15-jährige Jugendliche, veranstaltet vom Institut Design der Hochschule Luzern – Design & Kunst, will Jugendlichen Wissen über die Herstellung von Animationsfilmen vermitteln.

Das Ziel der Trickboxx ist einerseits, eigene Filmwerke auf der Leinwand oder auf Monitoren zu sehen und zu zeigen, sowie andererseits durch das aktive Gestalten von Trickfilmen – durch das «Selbermachen» – den Blick für bewegte Bilder zu sensibilisieren.

Wer weiss, wie Trickfilme gemacht werden, wird nicht mehr nur passiv konsumieren, sondern mit besseren Urteilkriterien ausgestattet sein und sich bewusster und kritischer durch die Medien bewegen.

Inhalt des Kurses

- Einführung in die Animation durch Kennenlernen verschiedener Techniken
- Kurze Übungen mit 35mm-Blankfilmtechnik:
Wie verhalten sich Bild und Zeit zueinander?
- Kurze Übungen im Storytelling: Ideenskizzen und schnelle Umsetzung mit Sandanimation: Was ist Storytelling?
- Geschichtenentwicklung nach einer Themenvorgabe in Gruppen von zwei bis drei Personen
- Ausarbeitung Storyboard:
Was sind Filmrhythmus, Bildsprache, Einstellungsgrösse, Schnitt usw.?
- Figurenentwicklung in der klassischen Legetricktechnik
- Animieren direkt vor der Kamera durch Zeichnen auf eine Weisswandtafel sowie Aufnahme von Objekten und Personen (Pixilation)
- Herstellen von Filmhintergründen (Collagetechnik und Malen)
- Animation im Legetrick, Aufnahme im Teamwork mit Videokamera und dem Computerprogramm Frame Thief
- Bildschnitt und Vertonung
- Entwicklung einer zweiten Geschichte in anderer Teamzusammensetzung, Umsetzung ab Storyboard mit dem Computerprogramm Flash

Der Animations-Workshop wird unterstützt von der Luzerner Jugendstiftung.



Kursort: Hochschule Luzern – Design & Kunst,
Institut Design, Studienbereich Animation,
Baselstrasse 61, 6003 Luzern

Kursdaten: jeweils samstags, 13.00 bis 17.00 Uhr
23.10./30.10./6.11./13.11./20.11./27.11./4.12./11.12.2010

Kursleitung: Irmgard Walthert,
Claudia Röthlin, Adrian Flückiger

Kontakt: Regula Stockhammer
T +41 41 228 63 10
regula.stockhammer@hslu.ch

Kosten: CHF 330.– pro Person,
inkl. Getränke und Snacks

Anmeldeschluss:

7. Oktober 2010

(limitierte Platzanzahl)



Vorname, Name

Vorname, Name Eltern

Strasse, Nr.

PLZ, Ort

Telefon

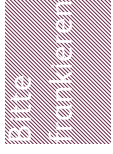
E-Mail

Alter

Datum und rechtsgültige
Unterschrift

--	--	--	--	--	--	--	--

Ich
bin
dabei



Hochschule Luzern
Design & Kunst
Regula Stockhammer
Sentimatt 1
6003 Luzern

Ich mach' mir meinen eigenen Film

